

**REGULAMIN KONKURSU NA  
wzór ozdobienia drzwi pracowni komputerowej:  
„Kolorowe drzwi do Informatyki”**

*Zapraszamy wszystkich chętnych do wzięcia udziału w konkursie  
na opracowanie projektu graficznego na drzwi pracowni komputerowych w naszej szkole.*

**1. Organizator i koordynatorzy konkursu.**

Dyrektor Kłodzkiej Szkoły Przedsiębiorczości w Kłodzku: Rafał Hankus.  
Koordynatorzy konkursu: Teresa Kloc i Ireneusz Basaj.

**2. Cel konkursu.**

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu ozdobienia drzwi pracowni komputerowych.
2. Projekt będzie wykorzystywany do naniesienia wzoru na drzwi pracowni komputerowych w naszej Szkole.

**3. Warunki uczestnictwa w konkursie.**

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy chętni: **uczniowie** Kłodzkiej Szkoły Przedsiębiorczości w Kłodzku.
2. Projekty konkursowe powinny być realizowane oraz zgłaszane do konkursu **indywidualnie**.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Osoby składające zgłoszenia w ramach konkursu tym samym wyrażają zgodę na przetwarzanie przez organizatora swoich danych osobowych wyłącznie na potrzeby konkursu w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia konkursu (ustawa o ochronie danych osobowych z dn. 29 sierpnia 1997 roku Dz.U. Nr 133, poz. 833 z późn. zm.).
5. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i informacji o uczestnikach, a w szczególności o zwycięzcach konkursu.
6. Organizator konkursu zapewnia poufność danych osobowych uczestników.
7. Zgłoszenie pracy do konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że prace zgłoszone na konkurs zostały wykonane osobiście.
8. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
9. Przekazanie prac konkursowych oznacza jednocześnie, że przekazujący oświadcza, iż nie narusza one praw osób trzecich, w szczególności nie naruszają ich autorskich praw majątkowych i osobistych. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, osoba przekazująca zrekompensuje organizatorowi, jako wyłącznie odpowiedzialna, koszty poniesione w związku ze skierowaniem przeciwko niemu roszczeń odszkodowawczych, zwalniając organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu.
10. Uczestnicy wyrażają zgodę na korzystanie z pracy konkursowej i rozporządzania nią przez organizatora na wszystkich polach eksploatacji na potrzeby konkursu.
11. Uczestnicy konkursu zrzekają się autorskich praw majątkowych do pracy konkursowej na rzecz organizatora konkursu.
12. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora autorskich praw osobistych do pracy konkursowej na potrzeby konkursu, w szczególności udzielają pozwolenia na modyfikację projektu, dokonania koniecznych zmian strukturalnych, kolorystycznych i uzupełnień oraz rozpowszechniania wytworu w takiej postaci.
13. Przekazanie prac konkursowych przez uczestników jest nieodpłatne.

#### 4. Forma pracy konkursowej.

1. Projekt wzoru na drzwi powinien nadawać się do ozdobienia drzwi do pracowni komputerowej.
2. Może być wykonany w dowolnym programie graficznym lub odręcznie z zachowaniem przejrzystości wzoru.
3. Prace nie mogą zawierać żadnych gotowych elementów cudzego autorstwa.
4. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
  - format pliku JPG o rozdzielczości 300 dpi i wielkości nie większej niż 5 MB,
  - plik poglądowy projektu musi być oparty na podstawowym wymiarze 2000 x 1100 mm (format pionowy), w proporcji,
  - w swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.
5. Wzór zdobienia drzwi powinien:
  - być tak zaprojektowany, żeby można było go nanieść na drzwi w oparciu o szablon wykonany na podstawie projektu,
  - być tak zaprojektowany, żeby można było go nanieść na drzwi farbami i pędzlem oraz farbami w sprayu,
  - identyfikowany z naszą szkołą,
  - identyfikowany z przeznaczeniem pracowni (komputerowa),
  - wzbudzać pozytywne emocje.
6. Projekt nie powinien być skomplikowany pod względem graficznym i kolorystycznym.
7. Pliki należy nazwać według wzoru imie\_nazwisko\_kl.jpg. W nazwie stosujemy wyłącznie małe litery, bez polskich znaków diakrytycznych, oraz cyfry i znaki podkreślenia, nie używamy spacji.  
Przykład: Łukasz Mróz z klasy IG zapisze plik pod nazwą: **lukasz\_mroz\_1g.jpg**.
8. Uczestnik pracy podaje:
  - imię i nazwisko,
  - klasę,
  - numer telefonu,
  - adres e-mail.

#### 5. Miejsce i termin składania prac konkursowych.

1. Termin trwania konkursu **od 2.11.2021 r. do 5.12.2021 r.**
2. Prace należy przysyłać w wersji elektronicznej na adres e-mail: [info\\_ksp@wp.pl](mailto:info_ksp@wp.pl) lub dostarczyć na nośniku elektronicznym koordynatorom konkursu (sala 302 i 306) w nieprzekraczalnym terminie do **6.12.2021 r. do godz. 11.00**
3. Prace konkursowe niespełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu lub nadesłane po upływie terminu, nie będą podlegały ocenie komisji konkursowej.
4. Autor nagrodzonej pracy zobowiązuje się, w ciągu trzech dni od daty poinformowania go o wygranej, dostarczyć oryginalne pliki graficzne.
5. Organizator nie zwraca prac.

## **6. Kryteria oceny prac konkursowych.**

1. Prace będą oceniane zgodnie z następującymi kryteriami:
  - zgodność projektu z założeniami niniejszego regulaminu w pkt.4,
  - oryginalność projektu,
  - estetyka wykonania.

## **7. Ocena prac konkursowych i rozstrzygnięcie konkursu.**

1. Oceny prac konkursowych i wyłonienia zwycięzcy dokona Komisja konkursowa powołana w składzie: Dyrektor KSP, Przewodniczący Samorządu Uczniowskiego, 3 przedstawiciele grona pedagogicznego, koordynatorzy konkursu.
2. Komisja Konkursowa dokona wyboru jednego najlepszego projektu.
3. Decyzja Komisji jest niepodważalna.
4. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
5. Zastrzega się, że ocena Komisji może skutkować brakiem wyłonienia i wytypowania projektu do realizacji, co jest równoznaczne z rezygnacją z przyznania nagrody, o której mowa w podpunkcie 9 punktu 7 niniejszego regulaminu.
6. Planowany termin ogłoszenia wyników – **9.12.2021 r.**
7. Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej i w mediach społecznościowych KSP (Facebook i Instagram).
8. Nagrodzona praca wraz z nazwiskiem autora będzie zamieszczona na stronie internetowej i w mediach społecznościowych KSP (Facebook i Instagram).
9. Autor zwycięskiej pracy otrzyma nagrodę ufundowaną przez Dyrektora Szkoły.

## **8. Postanowienia końcowe.**

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmian postanowień niniejszego regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.
2. We wszystkich sprawach spornych decyduje Komisja Konkursowa.
3. Niniejszy regulamin podlega ogłoszeniu na stronie internetowej i w mediach społecznościowych Organizatora.

**Dyrektor KSP Kłodzko**

*mgr Rafał Hankus*

**Koordynatorzy konkursu**

*mgr Teresa Kloc  
mgr Ireneusz Basaj*

## OŚWIADCZENIE AUTORA

Oświadczam, że ja ..... zapoznałam(em) się z Regulaminem konkursu na projekt ozdobienia drzwi pracowni komputerowych w Kłodzkiej Szkole Przedsiębiorczości w Kłodzku i akceptuję jego warunki. Jestem autorem zgłoszonego przeze mnie projektu, złożony przeze mnie projekt nie narusza praw osób trzecich.

Przenoszę na Organizatora konkursu na projekt graficzny ozdobienia drzwi pracowni komputerowych całości autorskich praw majątkowych do projektu rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000r. Nr 80, poz. 904, z późniejszymi zmianami) oraz wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926, z późniejszymi zmianami).

.....  
(podpis uczestnika konkursu, rodziców/prawnego opiekuna